

VERB BOARD GAME

HOMEWORK	HOMEWORK	HOMEWORK	HOMEWORK
A POSTER	A POSTER	A POSTER	A POSTER
A/ YOUR BOOK	A/ YOUR BOOK	A/ YOUR BOOK	A/ YOUR BOOK
A/YOUR BOOK	A SONG	A SONG	A SONG
A SONG	SCHOOL	SCHOOL	TO SCHOOL
A CAR	A CAR	A CAR	FOR MY FRIENDS
GAMES	GAMES	YOUR MUM	YOUR MUM
THE WINDOW	THE WINDOW	THE WINDOW	THE DOOR
THE DOOR	THE DOOR	THE BLACKBOARD	THE BLACKBOARD
THE BLACKBOARD	A BATH	A BATH	HOME
HOME	TEA	TEA	A DOG
A DOG	A CAKE	A CAKE	BREAKFAST
BREAKFAST	BREAKFAST	IN THE GARDEN	BY BUS

LUNCH	LUNCH	LUNCH	HOME
HOME	CD	CD	YOUR ROOM
YOUR ROOM	A BIKE	A BIKE	A BIKE
THE DISHES	FRENCH	FRENCH	ENGLISH
ENGLISH	A FILM	A FILM	JOKER
JOKER	JOKER	JOKER	

VERB BOARD GAME

<u>FINISH</u>	34 WAIT FOR	33 Go back two spaces	32 HELP	31 PLAY	30 TIDY UP
24 Miss a turn	25 EAT	26 WASH	27 DRIVE	28 OPEN	29 Go forward one space
23 MAKE	22 HAVE	21 SING	20 LEARN	19 Go back one space	18 LEAVE
12 CLOSE	13 DRINK	14 TALK ABOUT	15 Miss a turn	16 WALK	17 WRITE
11 LISTEN TO	10 WORK	9 Go forward two spaces	8 CLEAN	7 RIDE	6 WATCH
<u>START</u>	1 READ	2 DO	3 GO	4 Miss a turn	5 SPEAK

VERB BOARD GAME

Hra je určena **pro 2 - 4 hráče**.

Jazyková úroveň – elementary

Cílem hry je přiřazovat ke slovesům vhodná podstatná jména – tvořit správné slovní kolokace.

Slovní zásoba - Free time, Daily routines

Příprava zahrnuje kopie herních plánů, kopie a rozstříhání sad podstatných jmen pro jednotlivé skupiny. Každá skupina bude rovněž potřebovat hrací kostku a figurku.

Čas potřebný pro hru – 30 minut

Pravidla hry

Hráči si před začátkem hry vytáhnou 5 kartiček s podstatnými jmény. Zahájí hru, postupují podle hodu kostkou. Na daném políčku musí hráč ke slovesu přiřadit vhodné podstatné jméno ze svých předem vytažených kartiček - např. HAVE LUNCH. Sloveso i podstatné jméno přečte nahlas, pokud ostatní hráči spojení odsouhlasí, odhodí kartičku na společnou hromádku a vytáhne si novou, aby měl zase pět kartiček. Pokud vhodnou kartičku nemá, vrací se na svoji předešlou pozici. Může si zároveň vyměnit libovolný počet kartiček, pokud ještě nějaké volné zbývají, na kartičky se nedívá. Pokud už žádné volné kartičky nezbývají, vrátí se do hry již odhozené a použité kartičky. Mezi kartičkami s podstatnými jmény se také objevují kartičky s označením JOKER. Pokud hráč tuto kartičku má, může ji použít tak, že potřebné podstatné jméno k danému slovesu sám vymyslí a postoupí ve hře dál. Vyhrává ten hráč, který jako první dojde do cíle.

Doporučení

- 1) Je dobré před začátkem hry zopakovat slovesa obsažená ve hře, žáci mohou sami navrhnout vhodná spojení.
- 2) Důležité je srozumitelně vysvětlit pravidla hry a ujistit se, že je všichni hráči pochopili.
- 3) Během hry je dobré, pokud učitel jednotlivé skupinky pozoruje, zda hrají správně a je jim zároveň v případě potřeby nápomocen.

Jiná varianta hry

Je možné hru hrát i bez použití kartiček. V tomto případě musí žáci vhodné podstatné jméno vymyslet, v opačném případě se vrací na svoji předešlou pozici.