



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Projekt: Už víme, co jsme se naučili

Registrační číslo projektu CZ.1.07/1.1.36/02.0002

Tento projekt je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky

Předmět: DĚJEPIS

Ročník: 6.

Učební látka: Starověká Mezopotámie

Projekt: Už víme, co jsme se naučili

Registrační číslo projektu CZ.1.07/1.1.36/02.0002

Tento projekt je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky

Jméno a příjmení:

Třída:

Datum:

Co jsem se naučil o Mezopotámii

A. Označ počet otázek, které podle svého úsudku zodpovíš správně:

- Zodpovím otázky na 100%
- zodpovím otázky na 75%
- zodpovím otázky na 50%
- zodpovím otázky na 25%
- nezodpovím žádnou otázku

B. Splň zadané úkoly a zodpověz otázky:

1. Mezopotámie znamená v české řeči „meziříčí“: ANO NE 1b
2. Mezopotámie vzniká u řek: 2b
3. Vypiš nejméně 3 plodiny, které pěstovali Sumerové: 3b
4. Mezopotámské písmo se nazývalo..... a psalo se na 2b
5. Spoj pojmy, které k sobě patří: 9b

stupňovitý chrám přírodní stavební materiál Chammurapi Aššurbanipal Ninive Ur, Uruk, Lagaš Nabukadnesar Babylonská říše Asyrská říše	zákoník „oko za oko, zub za zub“ město s významnou knihovnou významný panovník Asyrské říše rákos jih Mezopotámie sever Mezopotámie městské státy významný babylonský panovník zikkurat
--	---
6. Podtrhni vynálezy objevené v Mezopotámii: 2b

hedvábí hrncířský kruh střelný prach kolo kompas

7. Doplně název mezopotamské literární památky: 1b

E _ _ s o G _ _ _ _ _ _ _ _ _ i

8. Doplně název babylonské stavby: 1b

I _ _ _ _ _ a b _ _ _ a

9. Mezopotámci užívali dříve číselnou soustavu: 1b

a) desítkovou b) šedesátkovou

10. Obyvatelé Mezopotámie věřili: 1b

a) v jednoho boha b) ve více bohů

Zodpověděl jsem:

23 - 21 bodů = 1

20 - 17 bodů = 2

16 - 10 bodů = 3

9 - 5 bodů = 4

4 - 0 bodů = 5



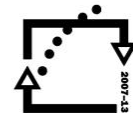
evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Projekt: Už víme, co jsme se naučili

Registrační číslo projektu CZ.1.07/1.1.36/02.0002

Tento projekt je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky

Co jsem se naučil o Mezopotámii – ŘEŠENÍ

1. Ano
2. Eufrat a Tigris
3. Obilí (pšenice, ječmen), vinná réva, luštěniny
4. Klínové, hliněné destičky
5. Stupňovitý chrám – zikkurat
Přírodní stavební materiál – rákos
Chammurapi – zákoník „oko za oko, zub za zub“
Aššurbanipal – významný panovník Asyrské říše
Ninive – město s významnou knihovnou
Ur, Uruk, Lagaš – městské státy
Nabukadnesar – významný babylonský panovník
Babylonská říše – jih Mezopotámie
Asyrská říše – sever Mezopotámie
6. Hrnčířský kruh, kolo
7. Epos o Gilgamešovi
8. Ištarina brána
9. b
10. b



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Projekt: Už víme, co jsme se naučili

Registrační číslo projektu CZ.1.07/1.1.36/02.0002

Tento projekt je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky

METODICKÝ LIST

Název materiálu: Co jsem se naučil o Mezopotámii

Autor materiálu: Horáková Ladislava

Pro koho je materiál určen: 6. ročník ZŠ

Časová dotace: 20 - 25 minut

Postup: 1) Žáci obdrží po probrání látky list s otázkami.

2) Nejdříve se ohodnotí počtem procent a určí, jak si myslí, že problematiku znají, a potom vyplní zadané úkoly.

3) Učitel vyplněný list zkontroluje, opraví a určí, kolik bodů žák získal.

4) Žáci spolu s vyučujícím porovnají a zhodnotí, jak se jim podařilo osvojit si učební látku, kolik správných odpovědí doplnili do listu.
Vyhodnotí, zda se jejich osobní ohodnocení před vyplněním listu shoduje s počtem získaných bodů.

5) Vyučující může užít list jako opakovací test a zdařilé práce oklasifikovat.

23 - 21 bodů = 1

20 - 17 bodů = 2

16 - 10 bodů = 3

9 - 5 bodů = 4

4 - 0 bodů = 5