

VY_32_INOVACE_INF2.19

Název: Test 6

Autor: Otto Kohout

Předmět: Informatika

Třída: 7. ročník ZŠ

Časová dotace: 10-15 minut

Metodické poznámky:

V tomto testu si žáci prověří své znalosti.

5.3.2013 7.B

Test 6

1. Jak se nazývá uživatel s neomezeným oprávněním, který ostatním uživatelům povoluje a zakazuje určité úlohy, funkce?
2. Vysvětli pojmy rastrová a vektorová grafika.
3. V jakých programech jsi již použil(a) rastrovou a vektorovou grafiku?
4. Jmenuj několik přípon pro soubory obrázků. Který lze nejlépe komprimovat pro použití na internetu?
5. Z fotoaparátu máš fotografii v kvalitě 3Mpx. Co je to pixel?
6. Jaké jsou tři základní barvy z kterých se pixel skládá?
7. Co je to skener?
8. Jaké externí zařízení se používá místo myši pro kresbu obrázků?
9. Co je to zkratka DPI?
10. Co je to rozlišení monitoru nebo obrázku?

Test 6

1. Administrator (Admin)
2. U rastrové grafiky je obrázek vytvořen pomocí bodů(pixelů)
U vektorové grafiky je obrázek tvořen geometrickými útvary.
3. Rastrová grafika = malování
Vektorová grafika = Zoner Callisto
4. TIFF, JPEG(JPG), GIF, BMP.
Pro použití na internetu je ideální JPG. Dobrá kvalita při malé velikosti.
5. Pixel je nejmenší(bezrozměrný) prvek digitální rastrové grafiky.
Jeden bod obrázku. Jeden svítící bod monitoru.
6. RGB – červená, modrá, zelená
7. Skener je zařízení, které dokáže přenést text, obrázek či fotografii do digitální datové podoby.
8. Tablet
9. DPI - Dots per inch. Kolik pixelů se vejde do délky jednoho palce(2,54cm).
10. Rozlišení obrazovky je počet bodů, které dokáže obrazovka zobrazit. Je uváděna v počtu sloupců a řádků.
Např: 640x480, 1280x800. Je závislý na obnovovací frekvenci obrazovky(Hz).